

第65回

ポテンシャル市場

ポイントは「提案型の販促」になります。 どうすれば良いのか?

株式会社CFY 代表取締役 梶川 弘徳 hironori kajikawa

控え、

長期的な視点で稼働アップ

(権を活用した新機種の導入も



販促事例①「通常時のポイント獲得」を



販促事例②大量pt獲得チャンス「東卍 ACCEL」を紹介。

定です。ぜひ、これら 進して欲しいと思いま 働アップへの取組みを推 を活用したパチンコ稼 など、ライトミドルタ ツァー』 『eダンバイン3』 とある科学の超電磁 イプの新機種が導入予 10 『eガールズ&パン

未満である機種がほとんどで、 高い分、 スは、 ます。 の活用が有効との意見が増えてい 当たりに要する投資金額が2万円 る仕様のため、 技頻度が高い傾向にあります。 方で、 「拓」には、ライトミドルタイプ 初当たりまでの投資金額が ハイミドルやLT3・0プラ 大きなリターンが得られ ライトミドルタイプは初 イトユーザーの遊技頻 と考えられています。 既存ユーザーの遊 ラ

によって、

パチンコの増客を目指す

ら導入が始まったLT3・0プラス

課題が依然として存在し、

7月か

れています。パチスロ稼働が好調な 業界全体で様々な取組みが進めら いる「ユーザー減少」に対し現在は

パチンコ業界最大の課題となって

に繋げていくことが期待されます。

また、パチンコユーザーの

「新規

方、「パチンコ稼働アップ」という

新たな動きが始まりました。

L T 3.

0プラスは今後、

の開拓にも適している 度向上や新規ユーザー 月上旬には、 ē

何も分からずに不安を抱いたり、 めてのことにチャレンジする場合、 デザイン事例

はないでしょうか。 ことを想定し、「ビギナーも遊びや ザーが来店するかもしれないという シッ 対象」という掲示物 るのは「初心者向け」や「ビギナー 迷ってしまうことが多いと思いま ホールにおいても、 そんなシーンで最も頼りにな (版権)に興味を抱き、ノンユー 好きなコンテ (販促物)

介させていただきます。 および新規ユーザーをターゲットと トを押さえた上で、ライトユーザー リットとなります。こうしたポイン 上の出玉を得られることが遊技メ 万円未満でありながら、 プは初当たりまでの投資金額が? 前述の通り、ライトミドルタイ 「提案型の販促」 販促デザインの事例をご紹 という観点 甘デジ以

①「新規ユーザー提案型」 [販促ポイント]

私たちが趣味や暮らしの中で初

力のひとつとなります。 は

②「ライトユーザー提案型販促」 デザイン事例

フレーズにした販促物を設置して

みてはいかがでしょうか

も勝負になるというのがノンユー ライトミドルタイプは短時間で (ライトユーザー) にとって魅

ルタイプの遊技促進に繋げてみて 提案型販促物によってライトミド はいかがでしょうか。 ら適度に勝つ、というスタンスで遊 仕事帰りや隙間時間で遊技を楽し ンスに合っているということを示す 技する傾向にあります。 遊技スタ ノンユーザー(ライトユーザー) あるいは投資金額を抑えなが



※参考画像は弊社の『フダポス』から 無料ダウンロード出来ます。 https://fudapos.cfy.jp

●かじかわ・ひろのり

マネジメントの責任者として活躍し、2009年 パチンコホール企業で営業部長として営業戦略や組織 で㈱CFYを設立して現在に至る。座右の銘は会社名

すい」という頼れる言語をキャッチ